

Einführung in die Wahrscheinlichkeitsrechnung

1. In einer Urne befinden sich 3 schwarze und 1 weiße Kugel. Wir entnehmen der Urne eine Kugel, notieren die Farbe und legen die Kugel in die Urne zurück. Dieses *Zufallsexperiment* wiederholen wir 60mal. Dabei notieren wir beispielsweise 20mal eine weiße Kugel. Der Anteil der weißen Kugeln beträgt also $\frac{20}{60} = \frac{1}{3}$. Diese Zahl heißt *relative Häufigkeit*.

Wir hätten idealerweise erwartet, dass die weiße Kugel 15mal gezogen wird. Warum?

Was erwarten wir idealerweise, falls das Zufallsexperiment 20mal (32mal) wiederholt wird?

2. In der Urne befinden sich nun 3 schwarze und 2 weiße Kugeln. Wie häufig wird idealerweise die weiße Kugel gezogen werden, falls das Zufallsexperiment 30mal (60mal, 1000mal, 1750mal, 2480mal) wiederholt wird?

Die *Wahrscheinlichkeit eines Ereignisses* gibt an, welcher Anteil eines Ereignisses bei einer Versuchsreihe idealerweise zu erwarten ist. Unter der Voraussetzung, dass alle Ergebnisse die gleiche Chance haben einzutreffen, kann man die Wahrscheinlichkeit folgendermaßen berechnen:

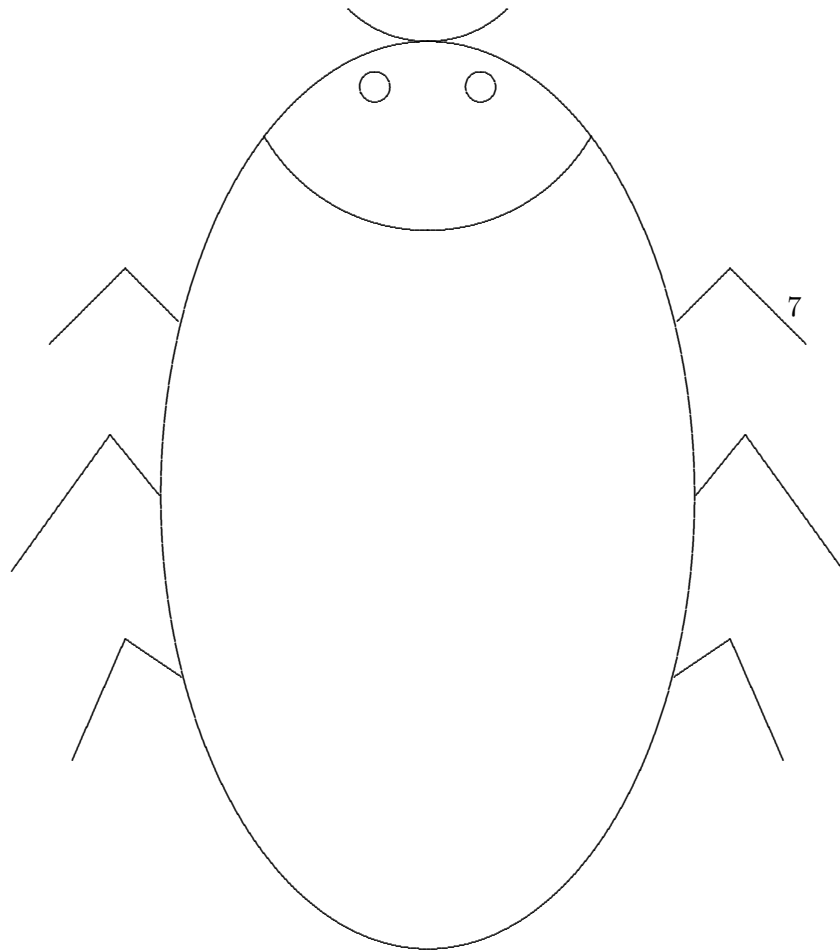
$$P(\text{Ereignis}) = \frac{\text{Anzahl der Möglichkeiten, die das Ereignis festlegen}}{\text{Anzahl aller Möglichkeiten}}$$

Die Wahrscheinlichkeit (*engl. probability*) wird mit einem P abgekürzt.

3. Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, beim zweimaligen Würfeln
 - a) eine Doppelsechs,
 - b) die Augensumme 6,
 - c) einen Pasch (gleiche Augenzahl) zu werfen?
4. Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, beim dreimaligen Werfen einer Münze
 - a) 3mal Kopf,
 - b) genau 1mal Kopf zu werfen?
5. Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, in einer Familie mit 3 (4) Kindern
 - a) keinen Jungen,
 - b) genau ein Mädchen anzutreffen?

Würfeln mit der Laus

Es wird reihum mit zwei Würfeln gewürfelt. Jeder zeichnet aber zunächst eine Laus, wobei es hier nur auf die Anzahl der Körperteile ankommt. Schreibe an die 11 Körperteile mögliche Augensummen, Wiederholungen sind erlaubt. Die gewürfelte Augensumme, bzw. das Körperteil, wird gestrichen. Gewonnen hat, dessen Laus verschwunden ist.



Änderungsmöglichkeiten:

Das Streichen erfolgt bei allen in der Spielrunde.

Statt der Summe ist die Differenz zu nehmen.

Zweimaliges Würfeln oder das Werfen zweier Würfel

	1	2	3	4	5	6
1	(1 1)	(1 2)	(1 3)	(1 4)	(1 5)	(1 6)
2	(2 1)	(2 2)	(2 3)	(2 4)	(2 5)	(2 6)
3	(3 1)	(3 2)	(3 3)	(3 4)	(3 5)	(3 6)
4	(4 1)	(4 2)	(4 3)	(4 4)	(4 5)	(4 6)
5	(5 1)	(5 2)	(5 3)	(5 4)	(5 5)	(5 6)
6	(6 1)	(6 2)	(6 3)	(6 4)	(6 5)	(6 6)

Ermittle von den 36 Möglichkeiten die Anteile (in Prozent) der verschiedenen

- Augensummen,
- Differenzen (von der größeren Zahl wird die kleinere subtrahiert),
- Quotienten (größere Zahl wird durch kleinere dividiert, anschließend auf eine ganze Zahl gerundet).

Zweimaliges Würfeln oder das Werfen zweier Würfel

	1	2	3	4	5	6
1	(1 1)	(1 2)	(1 3)	(1 4)	(1 5)	(1 6)
2	(2 1)	(2 2)	(2 3)	(2 4)	(2 5)	(2 6)
3	(3 1)	(3 2)	(3 3)	(3 4)	(3 5)	(3 6)
4	(4 1)	(4 2)	(4 3)	(4 4)	(4 5)	(4 6)
5	(5 1)	(5 2)	(5 3)	(5 4)	(5 5)	(5 6)
6	(6 1)	(6 2)	(6 3)	(6 4)	(6 5)	(6 6)

Ermittle von den 36 Möglichkeiten die Anteile (in Prozent) der verschiedenen

- Augensummen,
- Differenzen (von der größeren Zahl wird die kleinere subtrahiert),
- Quotienten (größere Zahl wird durch kleinere dividiert, anschließend auf eine ganze Zahl gerundet).

a)

Summe	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Häufigkeit	1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1
Anteil	2,8%	5,6%	8,3%	11,1%	13,9%	16,7%	13,9%	11,1%	8,3%	5,6%	2,8%

b)

Differenz	0	1	2	3	4	5
Häufigkeit	6	10	8	6	4	2
Anteil	16,7%	27,8%	22,2%	16,7%	11,1%	5,6%

c)

gerundeter Quotient	1	2	3	4	5	6
Häufigkeit	12	12	6	2	2	2
Anteil	33,3%	33,3%	16,7%	5,6%	5,6%	5,6%