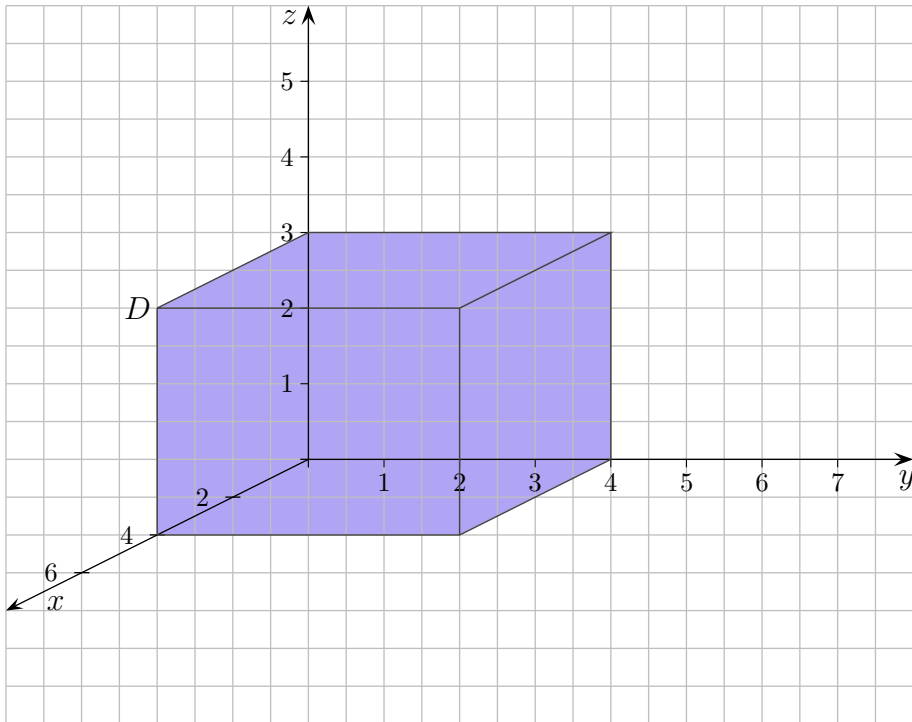


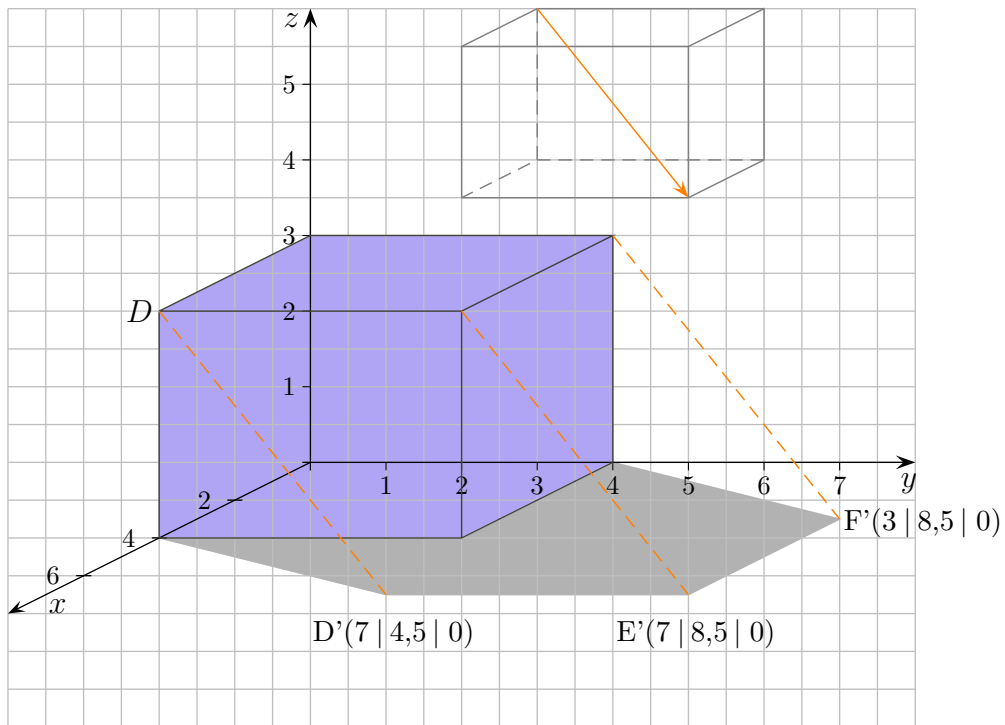
Schatten



Sonnenlicht fällt in der Richtung $\vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ auf den Quader (Parallelprojektion).

Ermitteln Sie den Schattenpunkt von D und zeichnen Sie den Schatten des Quaders.

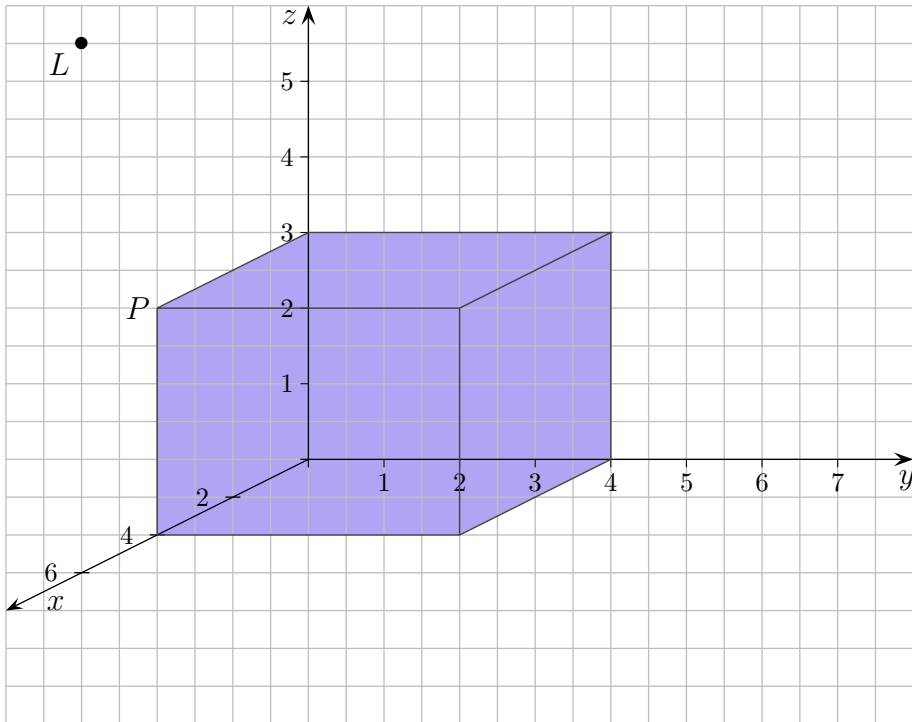
Schatten



Sonnenlicht fällt in der Richtung $\vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ auf den Quader (Parallelprojektion).

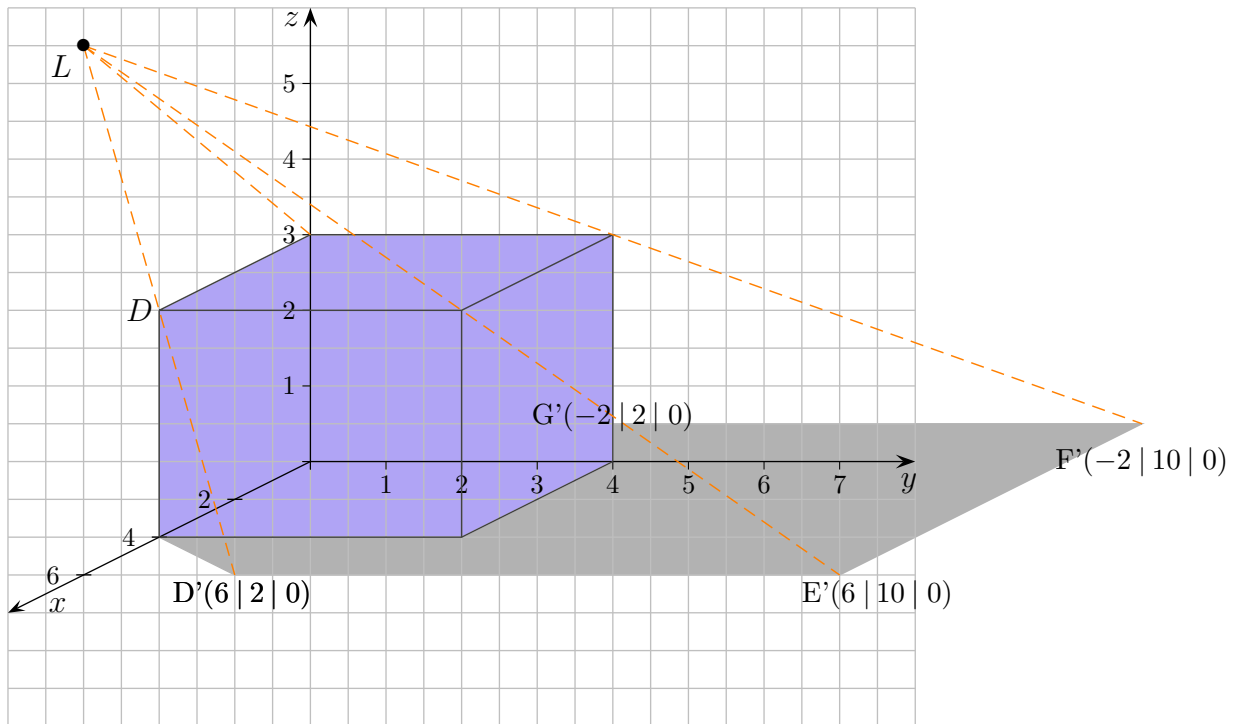
Ermitteln Sie den Schattenpunkt von D und zeichnen Sie den Schatten des Quaders.

Schatten



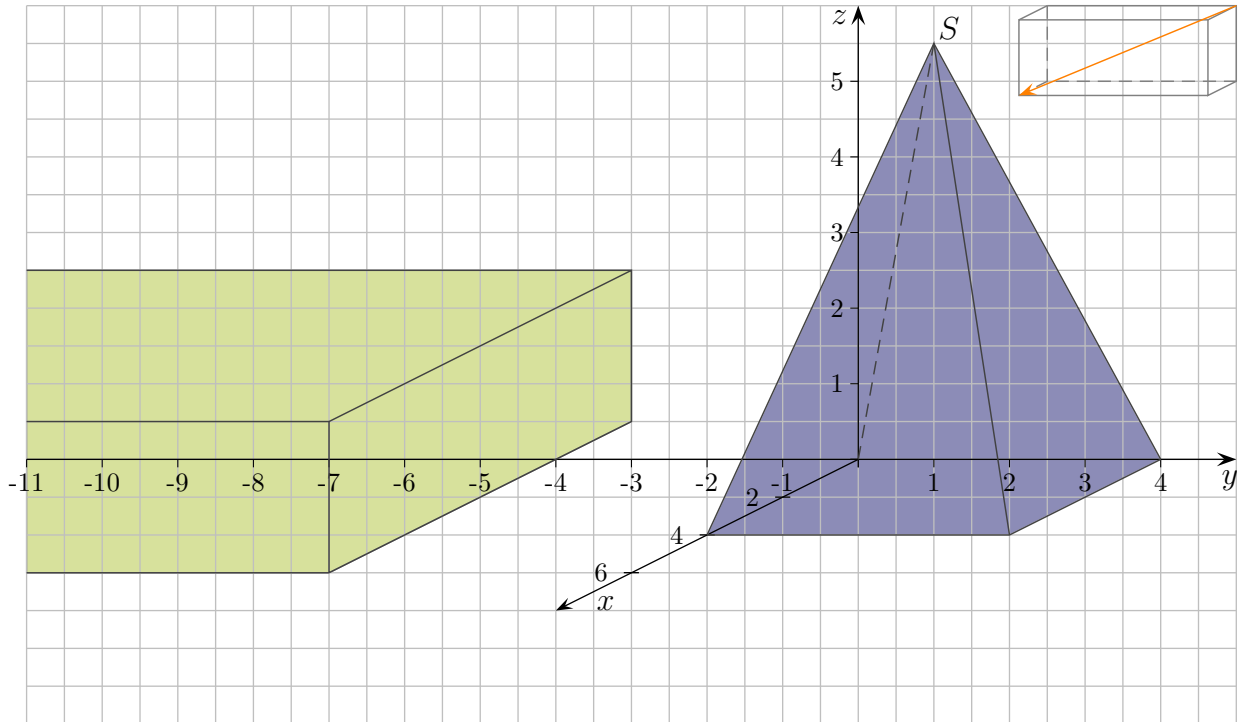
Im Punkt $L(2 \mid -2 \mid 6)$ befindet sich eine punktförmige Lichtquelle (Zentralprojektion).
Ermitteln Sie den Schattenpunkt von P und zeichnen Sie den Schatten des Quaders.

Schatten



Im Punkt $L(2 | -2 | 6)$ befindet sich eine punktförmige Lichtquelle (Zentralprojektion).
Ermitteln Sie den Schattenpunkt von P und zeichnen Sie den Schatten des Quaders.

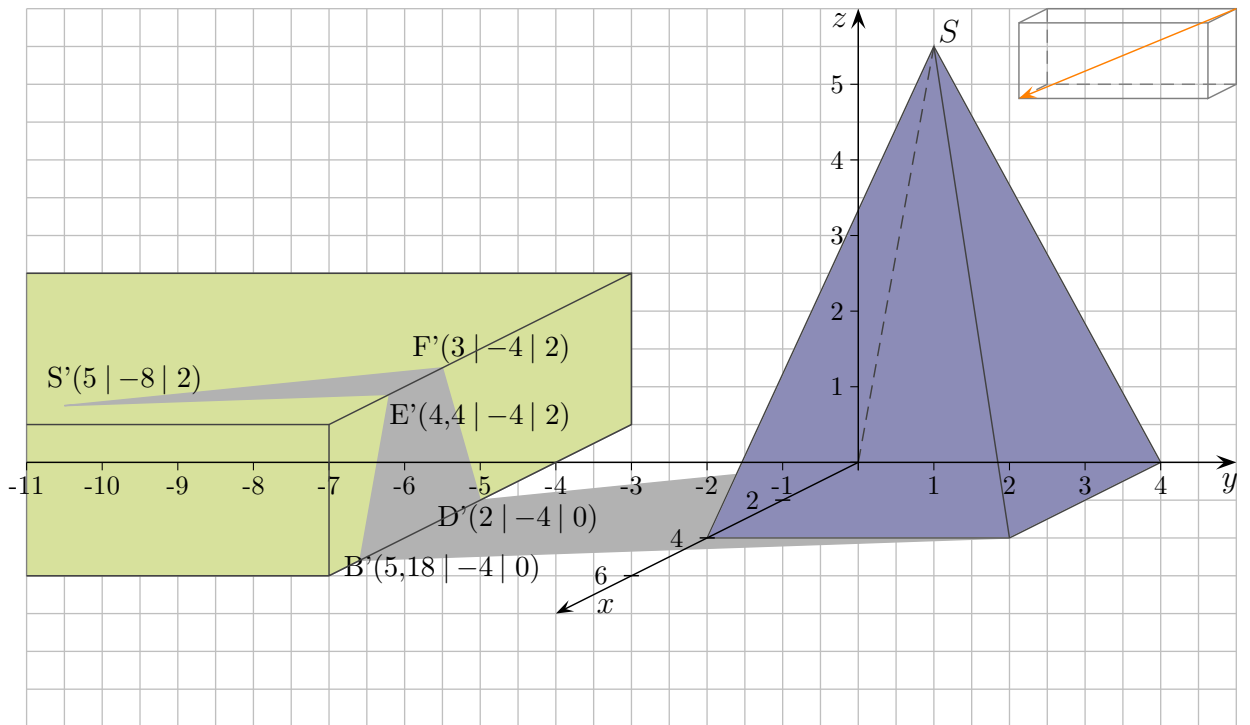
Schatten



Die Richtung des Sonnenlichts ist $\vec{v} = \begin{pmatrix} 0,75 \\ -2,5 \\ -1 \end{pmatrix}$.

Ermitteln Sie den Schattenpunkt von S und skizzieren Sie den Schatten der Pyramide.

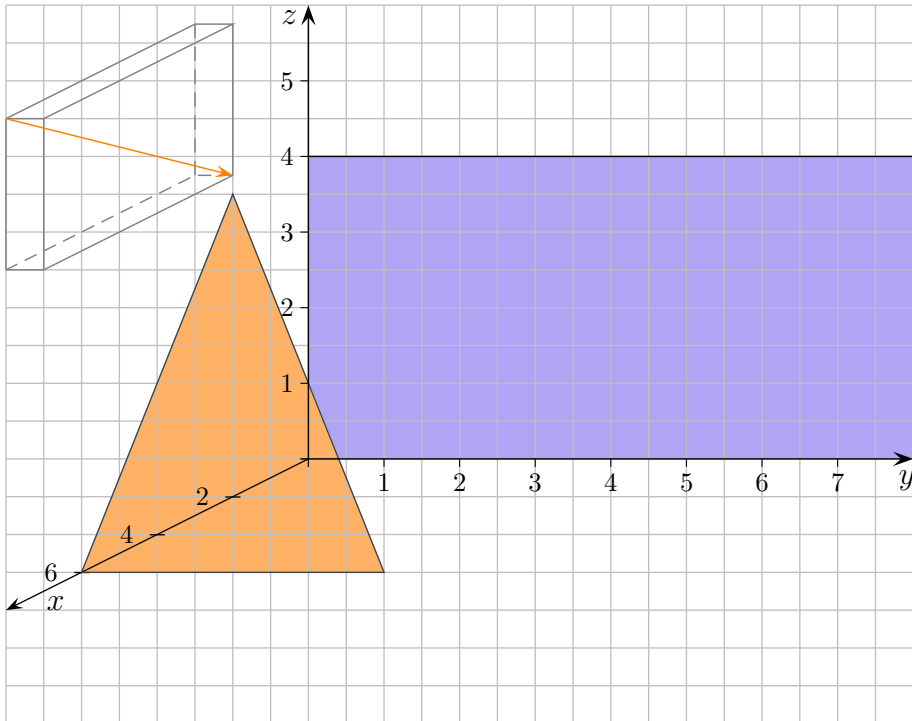
Schatten



Die Richtung des Sonnenlichts ist $\vec{v} = \begin{pmatrix} 0,75 \\ -2,5 \\ -1 \end{pmatrix}$.

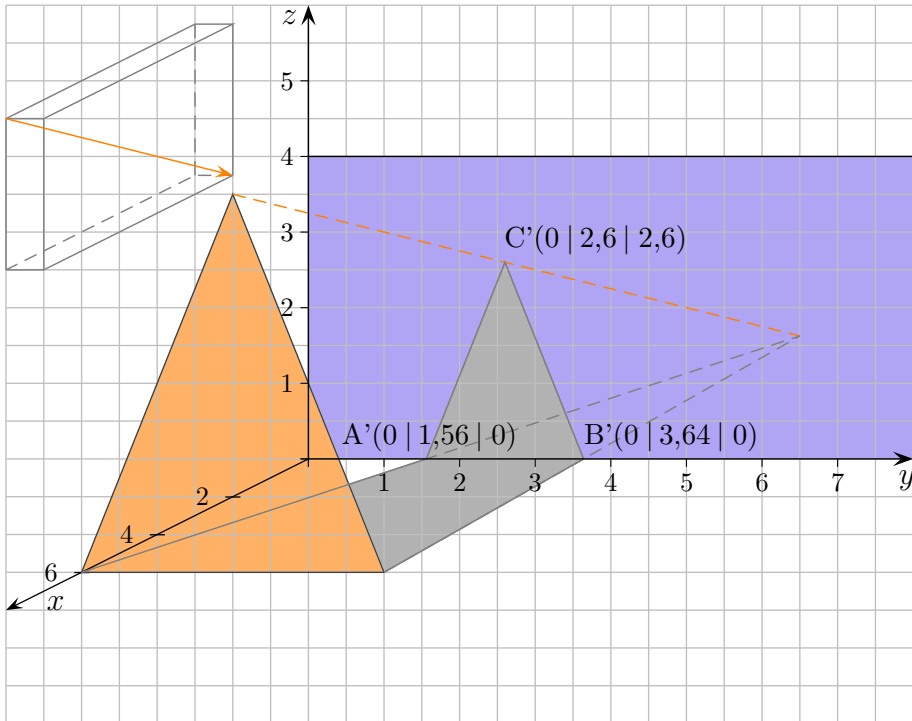
Ermitteln Sie den Schattenpunkt von S und skizzieren Sie den Schatten der Pyramide.

Schatten



Sonnenlicht fällt in der Richtung $\vec{v} = \begin{pmatrix} -5 \\ 0,5 \\ -2 \end{pmatrix}$ auf das senkrecht stehende Dreieck.
Ermitteln Sie die Größe des Schattens auf der Wand.

Schatten



Sonnenlicht fällt in der Richtung $\vec{v} = \begin{pmatrix} -5 \\ 0,5 \\ -2 \end{pmatrix}$ auf das senkrecht stehende Dreieck.
Ermitteln Sie die Größe des Schattens auf der Wand.

$$A = 2,704 \text{ FE}$$