



Anzahl der Mitspieler: 2 – 6

Material: 2 – 6 Spielfiguren, 1 Würfel, Ereigniskarten

- Spielverlauf:
- Beginn auf "START"
  - Ende auf "FINISH"
  - die gewürfelte Augenzahl wird gesetzt
  - kommt eine Figur auf ein graues Feld, so ist eine Aufgabe der Ereigniskarten auszuführen. Wird sie nicht gelöst, setzt man einmal aus.
  - wer zuerst genau das Feld "FINISH" erreicht, hat gewonnen.

Spielplan und Ereigniskarten: Der Spielplan und die Ereigniskarten werden selbst hergestellt. Eine Vorlage ist als Word-Datei beigefügt.

Beispiel:

<p>Which months are in Summer?</p>	<p>Name an animal beginning with S.</p>	<p>What's the weather like?</p> 
<p>What's this?</p> 	<p>Say it in English.</p> 	<p>It's not warm, it's ...</p> 
<p>What's this?</p> 	<p>What time is it?</p> 	<p>Say in English.</p> 





Bausteine

# Ereigniskarten

name:

class:

date:
