



Variante 1:

Aus einer Zeitschrift schneidet die Lehrkraft unterschiedliche Bilder aus. Dann kommt die Tücke: Aus jedem Foto wird ein ganz typisches Merkmal des Motivs herausgeschnitten: z.B. Fenster eines Hauses, Tor eines Zauns, Regenschirm einer Person im Regen, Schiff auf einem See, Rad beim Fahrrad ...

Wer errät, welches Merkmal fehlt?

Variante 2:

Die Lehrkraft erarbeitet neue Vokabeln und visualisiert sie mit Hilfe von *flashcards* an der Tafel. Zur Einleitung des Spiels: "*Close your eyes, please.*"

Eine Karte wird von der Tafel entfernt. "*What's missing?*"
Wer errät, welche *flashcard* fehlt?