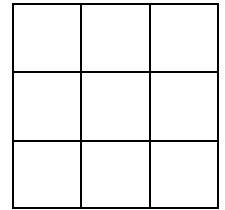




## 1. Zahlen - Bingo

Die Kinder zeichnen ein Quadrat mit 9 Feldern auf ein Blatt. In die 9 Felder werden 9 verschiedene, den Kindern bekannte Zahlen eingetragen (Zifferschreibweise!).



Danach diktiert die Lehrkraft Zahlen in willkürlicher Reihenfolge. Die Kinder streichen die genannten Zahlen auf ihrem Quadrat durch.

Wer zuerst eine senkrechte, waagerechte oder diagonale Reihe durchgestrichen hat, ruft „Bingo“ und hat gewonnen. Der Sieger liest die Zahlenkombination vor.

### Variation:

Ein Schüler bzw. eine Schülerin leitet das Spiel.

## 2. Animal – Bingo

Die Kinder zeichnen ein Quadrat mit 9 Feldern auf ein Blatt. Sie bekommen kleine quadratische Bilder von Tieren. Sie legen 9 dieser Tierbilder in die Felder ihres Quadrates.

Danach diktiert die Lehrkraft Tiernamen in willkürlicher Reihenfolge. Die Kinder drehen die genannten Tiere auf ihrem Quadrat um.

Wer zuerst eine senkrechte, waagerechte oder diagonale Reihe umgedreht hat, ruft „Bingo“ und hat gewonnen. Der Sieger liest die „*animal*“ – Kombination vor.

### Variationen:

- Ein Schüler bzw. eine Schülerin leitet das Spiel.
- Plättchen mit Vokabeln, Früchten (*fruit bingo*), Farben (*colour bingo*).

### Anmerkungen:

- Lehrkräfte, die Bingo häufig mit Bildern, Plättchen oder Kärtchen spielen, sollten Arbeitsblätter mit einem Bingo – Quadrat vorbereiten und laminieren.
- Die Kinder sollten ihre Bilder, Plättchen oder Kärtchen in Briefumschlägen sammeln.