

# SCHÜPPE VERSENKEN

Teike ohne dat dien Mitspeeler dat seihn kann in dat lüttke Speelfeld düsse Schüppen in dat Meer (inne Wechte (= —), pielliek (= |) off dwas (= /); dei Schüppen möt mindestens 1 Pand bit tau dat nächste Schüpp doartüschken habben):

XXXXX = Schüpp 1

XXXX = Schüpp 2

XXX = Schüpp 3

XX (2 Moal) = Schüpp 4 + 5

X (3 Moal) = Schüpp 6 + 7 + 8

Knicke dat Pand noah achtern, damit dien dien Kegenover dat nich seihn kann. Nu mosst du verseuken, dei Schüppen van dien Kegenspeeler tau finnen. Du seggst ein Pand (taun Biespeel B3), dann lesst dien Kegenover di ein Wort up Hochdüütsch vör, du seggst dat Wort up Plattdüütsch un hei kiek noah, of du dei richtige Antwort gowen hast.

- Richtige Antwort: Dien Kegenspeeler segg di, of dat Pand ein Treffer wesen is off nich: „Schüpp tüürt“ off „Schüpp nich tüürt“.
- Falsche Antwort: Dien Kegenspeeler segg di nich, of dat Pand ein Treffer wesen is off nich. Du mosst eiste in dei nächste Runne dei nächste Upgoawe richtig beantworten.

Dann is dien Kegenover anne Riege, segg ein Pand un dustellst üm dei eiste Upgoawe. Teike in dat groote Speelfeld in dei van di affraggen Pande O in, und wenn du tüürt hast noch ein X.

Wunnen haff dei Speeler, dei taueiste alle Schüppen van sein Kegenspeeler off dei meisten Schüppen funnen haff.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								



# SCHÜPPE VERSENKEN

Teike ohne dat dien Mitspeeler dat seihn kann in dat lüttke Speelfeld düsse Schüppen in dat Meer (inne Wechte (= —), pielliek (= |) off dwas (= /); dei Schüppen möt mindestens 1 Pand bit tau dat nächste Schüpp doartüschken habben):

XXXXX = Schüpp 1

XXXX = Schüpp 2

XXX = Schüpp 3

XX (2 Moal) = Schüpp 4 + 5

X (3 Moal) = Schüpp 6 + 7 + 8

Knicke dat Pand noah achtern, damit dien dien Kegenover dat nich seihn kann. Nu mosst du verseuken, dei Schüppen van dien Kegenspeeler tau finnen. Du seggst ein Pand (taun Biespeel B3), dann lesst dien Kegenover di ein Wort up Hochdüütsch vör, du seggst dat Wort up Plattdüütsch un hei kiek noah, of du dei richtige Antwort gowen hast.

- Richtige Antwort: Dien Kegenspeeler segg di, of dat Pand ein Treffer wesen is off nich: „Schüpp tüürt“ off „Schüpp nich tüürt“.
- Falsche Antwort: Dien Kegenspeeler segg di nich, of dat Pand ein Treffer wesen is off nich. Du mosst eiste in dei nächste Runne dei nächste Upgoawe richtig beantworten.

Dann is dien Kegenover anne Riege, segg ein Pand un du stellst üm dei eiste Upgoawe. Teike in dat groote Speelfeld in dei van di affraggen Pande O in, und wenn du tüürt hast noch ein X.

Wunnen haff dei Speeler, dei taueiste alle Schüppen van sein Kegenspeeler off dei meisten Schüppen funnen haff.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								



# SCHÜPPE VERSENKEN

# SCHÜPPE VERSENKEN